

Einführung MPLAB-X

Erstes C-Programm

1

Erstes Programm

🔗 Verwendete HW

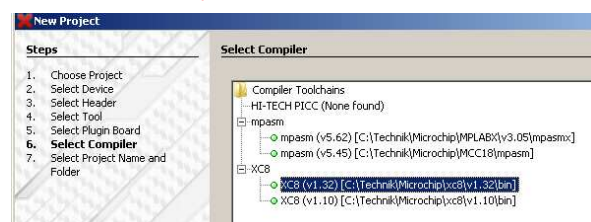
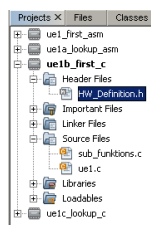
- 🔗 Demoboard mit PICKit3
- 🔗 Prozessor 16F886

🔗 I Neues Projekt mit Wizard erstellen

- 🔗 MPLAB-X öffnen
- 🔗 File-> New Project -> Menü folgen
 - 🔗 Device PIC16F886
 - 🔗 Microchip XC8 Toolsuite
 - 🔗 Projekt Pfad (**keine Sonderzeichen und Leerzeichen**)
 - 🔗 Dateien inkludieren (falls vorhanden)



🔗 Projektstruktur



2

Erstes Programm (C File erstellen)

II. C File erstellen

- a) altes Programm modifizieren
- b) oder Neues erstellen

```
1 //*****  
2 * Programm  
3 *   written by G.Hlavacek  
4 *   Datum: 05.08.2014  
5 *  
6 *   CPU runs with 4MHz intern  
7 *****  
8  
9  
10 #include <xc.h>  
11 //include <pic16f866.h> nicht notwendig ??  
12  
13 // CONFIG1  
14 #pragma config CONFIG1 = 0x03f4  
15 #pragma config FOSC = INTRC_NOCLKOUT  
16 #pragma config WDTE = OFF  
17 #pragma config PWRTE = OFF  
18 #pragma config MCLRE = ON  
19 #pragma config CP = OFF  
20 #pragma config CPD = OFF  
21 #pragma config BOREN = ON  
22 #pragma config IESO = OFF  
23 #pragma config FCMBEN = OFF  
24 #pragma config LVP = OFF  
25  
26 // CONFIG2  
27 #pragma config BOR4V = BOR21V  
28 #pragma config WRT = OFF  
29  
30 #include "HW_Definition.h" //Hardware Definitionen  
31  
32 extern void init_pic(void);  
33  
34  
35 //*****  
36 //**** Main ****  
37 //*****  
38 int main(void) //0 0x010  
39 {  
40     init_pic();  
41  
42     PORTB = 0x0f | PORTB; //alle Segment off (negative Logik)  
43 }
```

- /* */ ... Kommentare
- #include <xc.h> Definition aller Prozessorregister (Namen und Adresszuweisung)
- Prozessor-Konfiguration
- Headerdatei (eigene Definition der vorhandenen Hardware, im selben Verzeichnis)
- Deklaration der Funktionen (liegt in diesen Fall extern, d.h. in einem anderen C-File)
- Main Funktion
- Aufruf der Funktion init_pic();
- Modifikation von PORTB

Erstes Programm (C File erstellen)

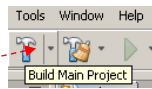
II. Files erstellen

```
sub_functions.c  
4 *  
5 *   CPU runs with 4MHz intern  
6 *****  
7  
8 #include <xc.h>  
9 #include "HW_Definition.h"  
10  
11 //*****  
12 //**** Init Pic ****  
13 //*****  
14 void init_pic(void)  
15 {  
16     //NOP(); //Bank0 ;select Bank 0  
17     PORTA=0x00; //clr PORTA ;initialise porta, portb and p  
18     PORTB=0x00; //clr PORTB  
19     PORTC=0x00; //clr PORTC  
20  
21     //register configure BANK 1  
22     //Bank1 ;select Bank 1  
23     //Internen Oscillator einstellen 4MHz  
24     //movlw b'01100001'  
25     //movwf OSCCON  
26     //option_reg Control-Register???  
27     //movlw b'10000111' ;pullup disable,  
28     //movwf OPTION_REG ;option_reg register (ta  
29     //Port Control-Register???  
30     //movlw b'00001111' ;OUT/IN definieren  
31     //movwf TRISA  
32     //movlw b'11100000' ;OUT/IN definieren  
33     //movwf TRISB  
34     //movlw b'10000000' ;OUT/IN definieren  
35     //movwf TRISC  
36     //Interrupt Control-Register???  
37     //movlw b'00000000' ;all Interrupts disable  
38     //movwf INTCON  
39     //register configure BANK 3  
40     //Bank3  
41     //movlw b'00001111'  
42     //movwf ANSEL ;AN0,1,2 = Analog  
43     //clr ANSELH ;Rest digital  
44     //register configure BANK 0  
45     //Bank0 ;select Bank 0  
46     //movlw 0x00 ;AD Converter = off  
47     //movwf ADCON0  
48  
49  
HW_Definition.h  
1 //*****  
2 //**** Definitionen der Hardware Demoboard V3.4  
3 //**** siehe Schaltplan  
4 //*****  
5  
6 // **** Definitionen ***  
7 #define on 1  
8 #define off 0  
9  
10 //*****  
11 //**** 7 Segmentanzeige ****  
12 //*****  
13 #define A_SEG PORTBbits.RB0  
14 #define B_SEG PORTBbits.RB1  
15 #define C_SEG PORTBbits.RB2  
16 #define D_SEG PORTBbits.RB3  
17 #define E_SEG PORTBbits.RB4  
18 #define F_SEG PORTBbits.RB5  
19 #define G_SEG PORTBbits.RB6  
20 #define DP_SEG PORTBbits.RB7  
21  
22 #define SEG0 PORTBbits.RB4  
23 #define SEG1 PORTCbits.RC3  
24 #define SEG2 PORTCbits.RC4  
25 #define SEG3 PORTCbits.RC5  
26  
27 //*****  
28 //**** LEDs ****  
29 //*****  
30 #define LED_GREEN PORTCbits.RC0  
31 #define LED_RED PORTCbits.RC2  
32 #define LED_GELB PORTCbits.RC1  
33 #define PWM_OUT PORTCbits.RC2  
34  
35 //*****  
36 //**** Analogpins ****  
37 //*****  
38 #define POTI PORTAbits.RA0  
39 #define TEMP PORTAbits.RA1  
40 #define LDR PORTAbits.RA2  
41  
42 //*****  
43 //**** Tasten ****  
44 //*****  
45 #define S1 PORTBbits.RB5  
46 #define S2 PORTBbits.RA3  
47
```

Erstes Programm (Programmierung)

III. HEX-Code erstellen

- Projekt -> Build
- Kontrolle Output



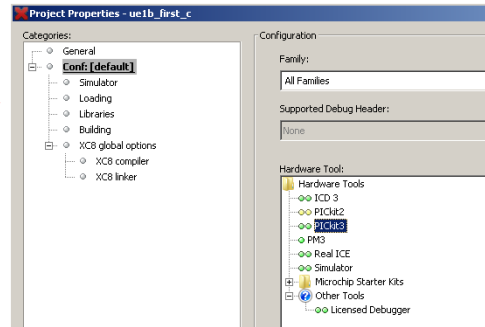
```
Output - ue1b_first_c (Build, Load) x
Memory Summary:
Program space used 3Ch ( 60) of 2000h words ( 0.7%)
Data space used 4h ( 4) of 170h bytes ( 1.1%)
EEPROM space used 0h ( 0) of 100h bytes ( 0.0%)
Data Stack space used 0h ( 0) of 60h bytes ( 0.0%)
Configuration bits used 2h ( 2) of 2h words (100.0%)
ID Location space used 0h ( 0) of 4h bytes ( 0.0%)

make[2]: Leaving directory 'X:/Referenzen/Hlavacek/V0_Ue/EMMS_u-Controller/SW_SW_VS15_mplabz/ue1b_first_c.X'
make[1]: Leaving directory 'X:/Referenzen/Hlavacek/V0_Ue/EMMS_u-Controller/SW_SW_VS15_mplabz/ue1b_first_c.X'

BUILD SUCCESSFUL (total time: 5s)
Loading code from X:/Referenzen/Hlavacek/V0_Ue/EMMS_u-Controller/SW_SW_VS15_mplabz/ue1b_first_c.X/dist/default
Loading completed
```

IV. Chip Programmierung

- Select Programmer
- Programm Device



Einführung MPLAB-X

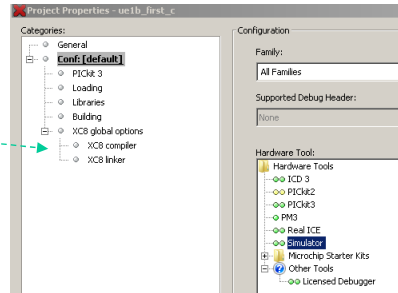
SW-Debugging

(C Programm)

Übung: SW-Debugging, Debuggen von Übung 1

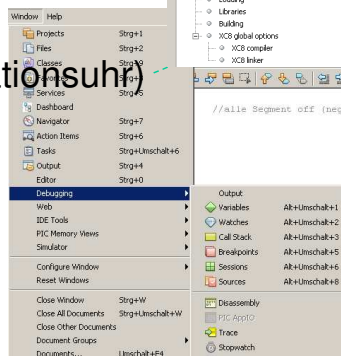
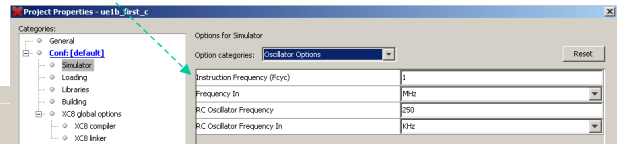
Fehlersuche (SW-Debugging)

- HardwareTools „Simulator“ wählen
- Settings kontrollieren
 - richtige Prozessorfrequenz !
- Navigation mit Debuggerleiste



Hilfsmittel

- Breakpoints
- StopWatch (Simulationsuhr)
- Watchwindow

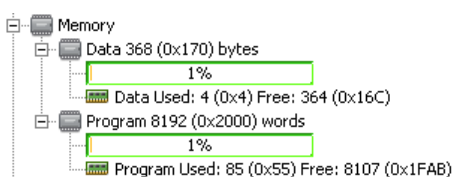


Watches X	Variables	Call Stack	Breakpoints	Output	
Name	Type	Address	Value		
WREG	NMWR	0x06	6		
temp	unsigned char	0x72	0x00		0
PORTC	SFR	0x7	0x00		0
PORTB	SFR	0x6	0x0F		15
zahl	unsigned char	0x71	0x06		6
<Enter new watch>					

Speicherplatzvergleich ASM ↔ C

- ASM → 85 Programwords (14Bit)
- C → 205 Programwords (14Bit)
- Obwohl das ASM-Programm (UE1) und das C-Programm den gleichen Funktionsumfang haben ist deutlich erkennbar, dass das ASM Programm nicht mal die Hälfte an Speicherplatz benötigt.
- Bessere Compiler kommen zwar in die Nähe des ASM-Programmes, aber die Maschinennahe ASM Programmierung benötigt den geringsten Platzbedarf

ASM



C

